




Prénom : .....

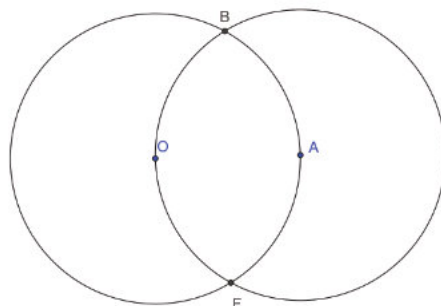
Date : .....

Correction :

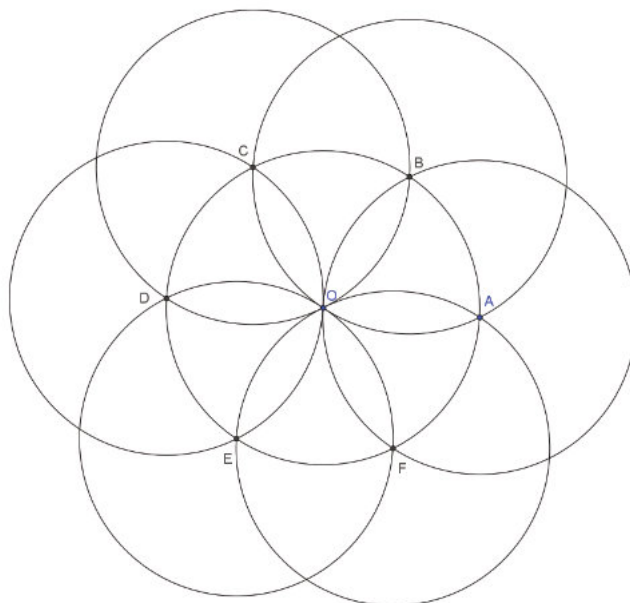
## Parcours Géométrie Géogébra

Niveau 2 - PmG10

- 1) Activer  et placer deux points quelconques A et B.
- 2) Activer  et tracer le cercle de centre A qui passe par B.
- 3) Renommer A en O et renommer B en A.
- 4) Tracer le cercle de centre A qui passe par O.
- 5) Activer  et placer les points d'intersection des deux cercles, puis renommer pour obtenir.



- 6) Continuer à tracer des cercles et à placer leurs points d'intersection pour obtenir :



Mathome - Le blog de Maths de Supervielle

- 7) Colorier les cercles de centre A, C et E d'une couleur et ceux de centre B, D et F d'une autre couleur avec des remplissages à 50%.
- 8) Enlever l'affichage des points (sans effacer). Pour faire disparaître un objet de la figure, il faut cliquer à droite sur lui et décocher « Afficher l'objet ».