


Prénom :


Date :

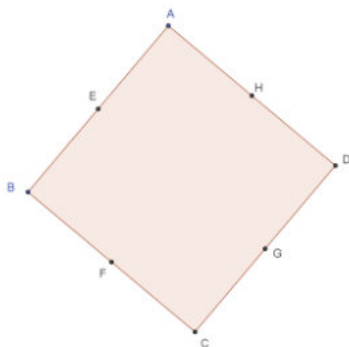
Correction :


Parcours Géométrie Géogébra

Niveau 3 - PmG15


1) Activer  Polygone régulier et tracer un carré ABCD. Pour cela, mettre deux points A et B et le programme demande combien on veut de points. Il faut répondre 4.

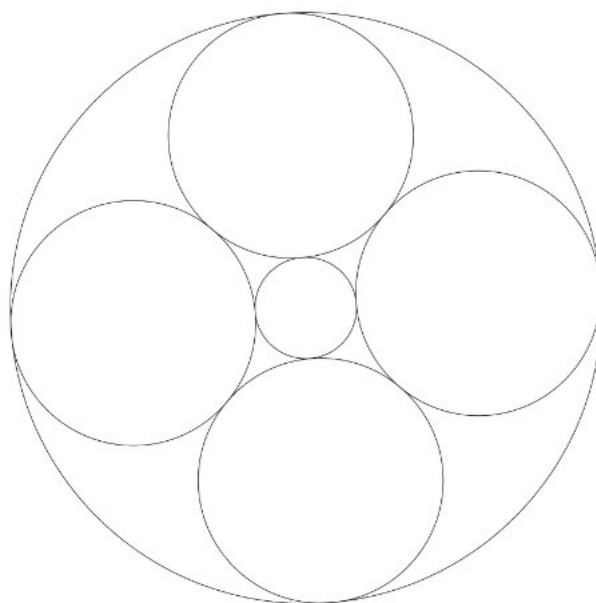
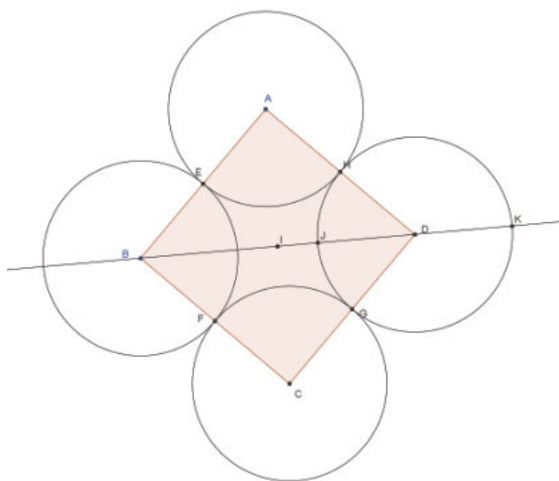
2) Activer  Milieu ou centre et placer les milieux de chaque côté pour obtenir la figure ci-dessous.



3) Activer  Cercle (centre-point) et tracer les cercles comme ci-dessous à gauche, puis placer le milieu I de [AC].

4) Activer  Droite passant par deux point#s et tracer la droite (BD).

5) Activer  Intersection entre deux obj#et#s puis placer J et K. On cliquera sur (BD) puis sur le cercle de centre D. On obtient la figure de gauche ci-dessous.



Mathome - Le blog de Maths de Supervielle

6) Tracer le cercle de centre I qui passe par J.

7) Tracer le cercle de centre I qui passe par K.

8) Enlever certains affichages (sans effacer) pour obtenir la figure de droite.