

Prénom :

Date :

Correction :

Parcours Géométrie

Carte au Trésor

Niveau 3 - PmG14

A

B



<http://monecole.fr>

D

C

La carte au trésor

1. Trace les segments [AC] et [DB].
 2. Place le point E à l'intersection de ces deux segments.
 3. Trace le cercle de centre E et de 5cm de rayon.
 4. Le cercle coupe [AE] au point F.
 5. Trace le cercle de centre F et de diamètre [AE].
 6. Nomme G et H les points d'intersection des deux cercles.
 7. Trace la corde [GH], elle coupe [AC] au point L.
 8. Trace le cercle de centre E et de rayon [LE].
 9. Ce cercle coupe le segment [EC] au point M.
- Le trésor se trouve au point M.

Dans quel pays se trouve le trésor ?